



Réaliser ses sketchnotes numériques sous Procreate



**Manager,
Responsable
transformation,
facilitateur interne,
consultant, coach**



Module FACGRAP1
ou équivalent
Tablette numérique
avec **Procreate**






2 jours (14 heures)



Sophia-Antipolis (06)

Vous pratiquez déjà le sketchnoting et vous souhaitez obtenir un résultat plus qualitatif que sur papier tout en gagnant en productivité dans vos productions visuelles ? Passez à l'illustration numérique avec la référence des logiciels utilisés par les sketchnoteurs, Procreate sur Ipad !

Cette formation vous permettra de prendre en main le logiciel Procreate. Vous vous approprierez les fonctionnalités principales dont vous aurez besoin pour réaliser vos pictogrammes, sketchnotes et illustrations numériques, pour pouvoir les exploiter dans le cadre de votre activité (supports de formation, comptes-rendus, post réseaux sociaux,...)

 Programme	 Objectifs pédagogiques
<p>Introduction</p> <ul style="list-style-type: none"> Prise en main de l'interface Procreate <p>Réaliser son projet de sketchnote en 9 étapes</p> <ul style="list-style-type: none"> Créer une toile adaptée à son besoin (diffusion web, impression, intégration à Powerpoint...) S'approprier le concept de calques superposés Tracer avec l'outil "pinceau" <ul style="list-style-type: none"> Utiliser la bibliothèque de pinceaux Utiliser les fonctionnalités de "dessin assisté" Utiliser différents raccourcis Supprimer des illustrations sur la toile selon différentes techniques Structurer sa toile <ul style="list-style-type: none"> Sélectionner des illustrations pour les déplacer dans la toile Agrandir sa toile Mettre en couleur <ul style="list-style-type: none"> Utiliser les palettes Gérer la transparence du fond Ajouter du texte <ul style="list-style-type: none"> Comprendre le concept de texte rastérisé Encadrer Exporter son travail avec l'extension correspondant à son besoin. <p>Mise en pratique : Compréhension de chaque étape au travers d'exercices pratiques appliqués à son contexte en direct sur tablette numérique.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Prendre en main le logiciel Procreate. Concevoir et réaliser ses propres sketchnotes et illustrations numériques sous Procreate. <p>Modalités pédagogiques</p> <p></p> <p>Apports théorique (10%) Apports théoriques au travers de la présentation des différentes fonctionnalités du logiciel.</p> <p>Apports pratiques (90%) Exercices pratiques de prise en main. Mise en pratique sur un projet personnalisé adapté à son contexte.</p>